

The background of the entire image is a composite of a Parisian cityscape and a futuristic architectural vision. In the foreground, there's a view of Paris with its traditional stone buildings, many of which are covered in green ivy. A stone gargoyle is visible on the left side. In the background, a futuristic city is superimposed, featuring tall, slender buildings with green facades and some with purple, teardrop-shaped structures. The sky is a mix of the real Paris sky and a digital overlay.

Construisons
la ville du futur

GREEN CITY !

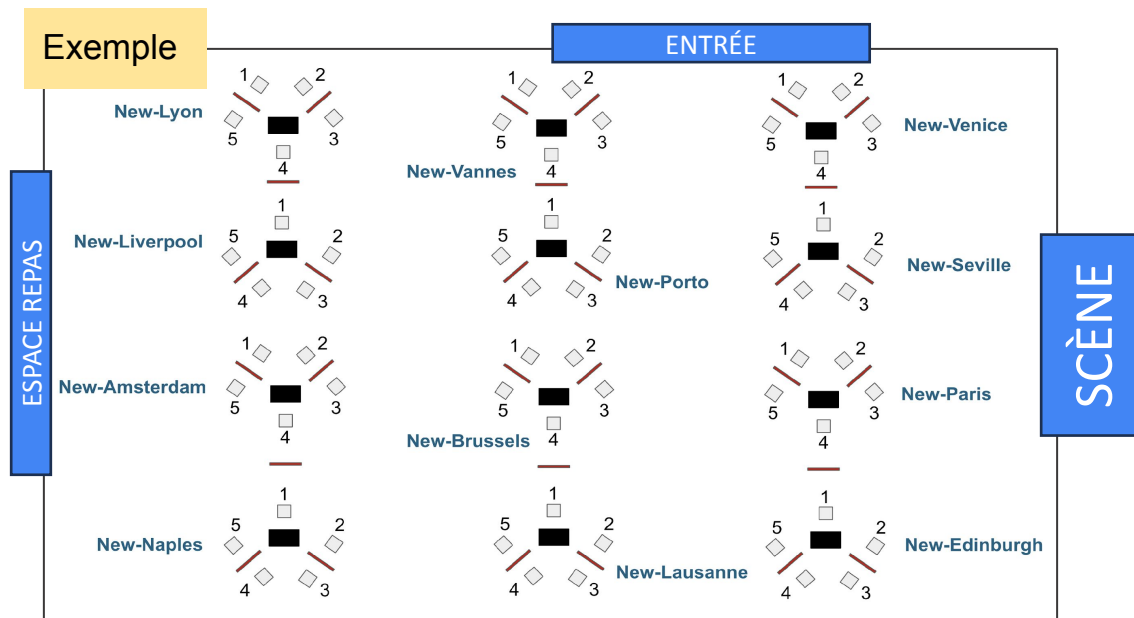
Serious Game



12 îlots, 12 jeux en parallèle !

Installez-vous sur vos tables d'équipe !

Démarrage imminent !

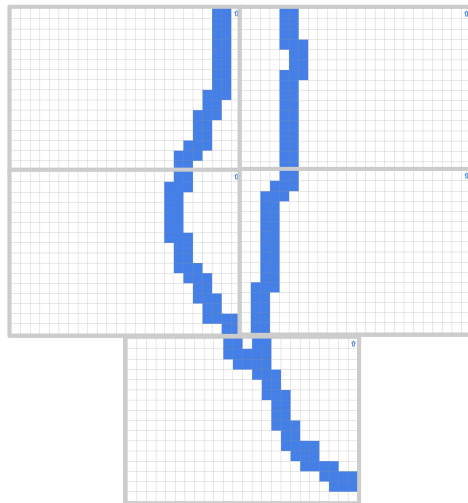




Chacun des 12 îlots doit concevoir et construire Green City, la ville la plus écologique d'Europe !

Notre objectif est de transformer un terrain vierge en une ville durable et harmonieuse, en respectant les principes du développement écologique.

Cet atelier est un jeu collaboratif conçu pour comprendre les principes de notre futur cadre de travail à travers une simulation de construction d'une ville.



Discours de la banque du climat

Bonjour, nous sommes [Christophe] et [Marine], nous représentons la **Banque du Climat** européenne.

Nous sommes là pour un **projet ambitieux**, mais essentiel pour notre planète...



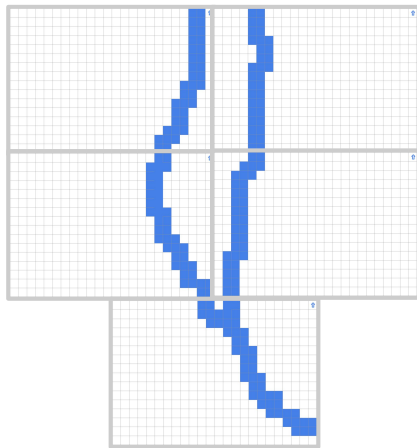
Créer 12 villes exemplaires d'un point de vue du respect de l'environnement.

Et le faire **en un temps record** !

Vous êtes répartis en **12 villes de 5 quartiers chacune**. Chaque équipe part avec exactement les **mêmes moyens** : un espace vierge, un carnet de commande et du matériel de construction.

A vous de construire des villes **fonctionnelles**, où il fait **bon vivre** et où **l'environnement est respecté** dans les moindres détails. Nous espérons que vous serez à la hauteur de ce challenge.

Discours de la banque du climat



Attention, chacun d'entre vous fait partie d'une équipe qui a la charge d'un quartier.
Mais ne travaillez pas dans votre coin !

Ces 5 quartiers ne doivent former qu'**une seule et même ville** dans laquelle ses habitants seront fiers de vivre.

A la fin du jeu, nous ferons le tour des villes que vous aurez construites et **nous assureront qu'elles correspondent à la vision que nous vous avons partagée.**



Green City

Vos animateurs pour chaque ville



Le
maire



Le responsable
technique de la ville



Discours du représentant des Maires



Je me présente, je suis **le Maire d'une des 12 GREEN CITIES**, les futures villes les plus écologiques d'Europe. Je parle au nom des 12 Maires de chacun un des îlots.

Nous avons été élus par les futurs habitantes et habitants de la ville pour faire de cet espace vierge un modèle de respect de l'environnement.

Nos villes sont financées entièrement par la Banque du Climat que vous venez d'entendre. Vous êtes là car vous êtes l'élite des équipes de construction. Et grâce à vos méthodes de travail innovantes, nous savons que vous saurez créer des villes dans les délais très serrés qui nous sont imposés : en 2 heures !

Pour le moment, comme vous le voyez sur vos tables, les terrains **sont vierges**. Chaque Green City est répartie en **5 quartiers qui portent les noms de grandes figures de la défense de l'environnement** : Greta Thunberg (militante), Pierre Rabhi (Pionnier du néo-ruralisme), Solar Impulse (1er avion à énergie solaire), Paul Watson (défenseur des baleines) et Jane Goodall (pionnière dans les recherches sur les rapports humain-animal).

A la fin de votre travail, le Maire de votre îlot viendra **élire le quartier qui mettra le mieux votre ville en valeur et qui correspond le mieux à la vision** de la Banque du Climat.

Discours du représentant des Maires



Chaque quartier de votre ville possède une spécificité : c'est pour cela que, dans chaque équipe, je vous demanderai de désigner un **ADJOINT AU MAIRE** qui parlera au nom du Maire dans votre quartier et sera responsable du **Carnet de Commande** spécifique à votre quartier. Et un **COORDINATEUR** pour coordonner le chantier du quartier.

Ce Carnet de Commande, c'est la **liste de tous les bâtiments, monuments, infrastructures à construire** pour donner vie à votre quartier et donc à votre ville.

Vous aurez **3 itérations** pour réaliser votre carnet de commande. A chaque itération, vous aurez **seulement la capacité de construire l'équivalent de 40 points**. A vous de bien choisir sur quel bâtiment vous souhaitez travailler.

A la fin de chacune des 3 itérations, vous **montrerez votre travail à votre ADJOINT AU MAIRE** :

- C'est lui / elle qui validera ce que vous avez réalisé
- Il / Elle pourra vous demander des ajustements ou des changements plus importants
- Il n'acceptera que des bâtiments totalement terminés

Nous comptons sur vous !

Et vous pouvez compter sur **le responsable technique et le Maire de chaque ville, ainsi que les adjoints au maire et les coordinateurs de chaque quartier**, pour répondre à vos questions tout au long du jeu.

Et n'oubliez pas, à la toute fin de votre travail, votre Maire viendra élire le quartier qui mettra le mieux notre ville en valeur et qui correspond le mieux à la vision de la Banque du Climat !

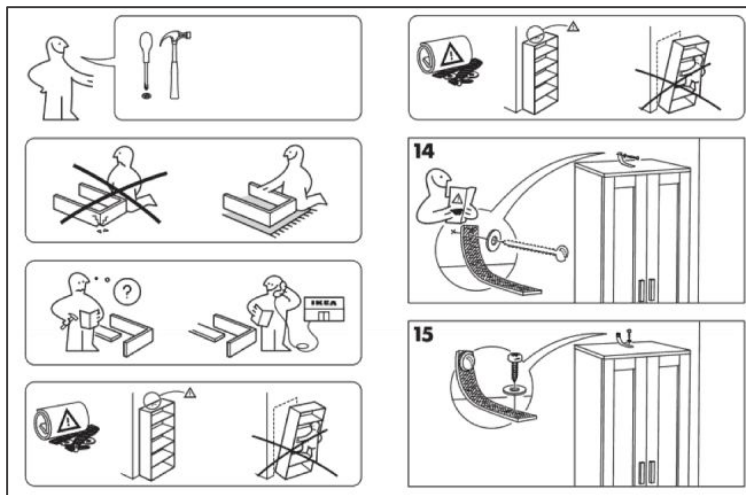
Discours du représentant des Responsables Techniques du Chantier



Bonjour, je parle au nom des **Responsables Techniques du Chantier** de votre ville.

En d'autres termes, je suis celui qui va partager avec vous **les règles que vous devez respecter** lorsque vous allez construire vos quartiers.

Ces règles **sont essentielles** : d'abord, elles permettent de respecter la vision de votre Maire. Ensuite, elles faciliteront l'intégration de vos quartiers entre eux.





Discours du représentant des Responsables Techniques du Chantier



Voici les règles que je vous demande de respecter précisément :

- **Chaque quartier doit être autonome en énergie** et ne doit utiliser que de l'énergie **non-carbonée et non-nucléaire**
- **Chaque bâtiment doit être représenté par un dessin que vous découperez sur un papier de la bonne taille (le nombre de carrés est spécifiés) et avoir son nom écrit dessus.** Chaque bâtiment doit avoir un **accès à la route** et être relié à une **source d'énergie**.

Ces dessins doivent être collés sur la carte du quartier.

Si un de ces éléments manque, vos bâtiments ne seront pas complets (et donc ne seront pas validés par votre adjoint au maire en fin d'itération)

- **RIEN** (bâtiment, infrastructure, décoration) ne doit être posé sur le plan du quartier sans avoir fait l'objet d'un ticket planifié dans une itération.
- Une unique **ligne de bus passe par tous les quartiers et desservira toute la ville**: son point de départ est le Parking à l'entrée de la ville et son terminus est la Mairie. Chaque quartier doit proposer 3 arrêts de bus numérotés. Les numéros des arrêts doivent se suivre : arrêt n°1 pour le Parking -> arrêt n°15 pour la Mairie
- Chaque quartier doit être relié aux autres par **au moins une route et/ou un pont**



Bon courage et n'hésitez pas à interpellier les Maires et Responsables Techniques de chaque ville ou les adjoints au maire et coordinateurs sur ces règles de chaque quartier tout au long du jeu !

A vous de vous organiser !



Que devez-vous faire ?

1. Prenez connaissance de votre carnet de commande
2. Complétez-le, si nécessaire
3. Répartissez votre travail par engagement (attention : tenez compte de la limite des 40 points)
4. Nommez un porte-parole

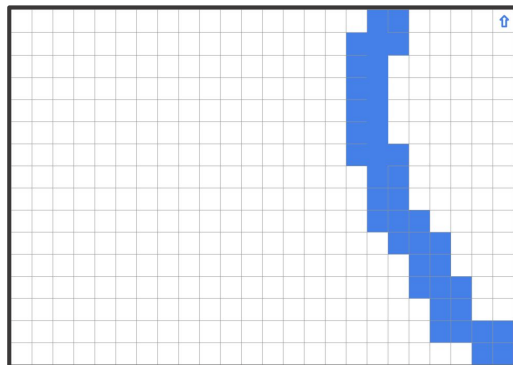
Prêts pour le 1er engagement ? C'est parti !

Solar Impulse Area

| Carnet de commande | 1ère itération | 2ème itération | 3ème itération |
|---|----------------|----------------|----------------|
| <div>Une école primaire à prévoir 20</div> <div>Un commensal 5</div> <div>Un collège-lycée 20</div> <div>Champs de pommes côtières 3</div> <div>Un vélo 4</div> <div>Un terrain multi-sports pour protéger définitivement et après collecte 2</div> <div>Le bâtiment des services techniques de la ville (charge de la gestion des déchets, de l'énergie, des travaux publics, etc.) 5</div> <div>Une cuisine centrale des services administratifs 5</div> <div>Une maison en logement grand 5</div> <div>Un dépôt de bus 2</div> <div>Une Mairie 9</div> <div>Centrale hydraulique 3</div> <div>Un restaurant dédié à la diffusion de l'enseignement 5</div> | | | |

Attention : vous ne devez pas prendre plus de 40 points par engagement

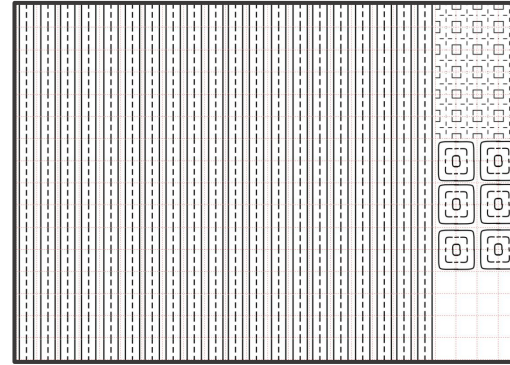
Votre quartier



Un quadrillage à découper



Des infrastructures pré-dessinées





Avant de démarrer, dans votre équipe :

- **Faites connaissance** avec les membres de votre équipe (5 minutes)
- Désignez votre **Adjoint au Maire** et votre **Coordinateur de chantier** (2 minutes)
- **Briefing des rôles** et principes d'utilisation du matériel (10 minutes)
- **Démarrage du jeu** avec le planning global des 3 itérations pour construire votre ville

Ca va bientôt commencer ...



aqobo

GREEN CITY

C'est parti !